



AIPD BARI APS



IL COMPUTER cos'è e come si usa



QUESTA GUIDA È STATA REALIZZATA A CONCLUSIONE DEL PROGETTO TUTTI CONNESSI! NELL'AMBITO DELL'AVVISO PUBBLICO PUGLIA CAPITALE SOCIALE 3.0, FINANZIATO DALLA REGIONE PUGLIA CON RISORSE STATALI DEL MINISTERO DEL LAVORO E DELLE POLITICHE SOCIALI.

È UNA GUIDA DI FACILE CONSULTAZIONE PER TUTTI COLORO CHE VOGLIONO AVVICINARSI ALL'USO DEL COMPUTER PER SVOLGERE LE OPERAZIONI PIÙ SEMPLICI E COMUNI.



INDICE

IL COMPUTER E LE SUE PARTI	PAG. 4
PC PORTATILI, TABLET E TELEFONI CELLULARI	PAG. 6
UTILIZZARE IL COMPUTER E IL PC PORTATILE	PAG. 8
SCRIVERE UN DOCUMENTO E SALVARLO	PAG. 10
USARE IL COMPUTER PER COMUNICARE CON GLI AMICI	PAG. 12
LEGGERE E INVIARE UNA E-MAIL	PAG. 14

INTRODUZIONE

CON QUESTO MANUALE VOGLIAMO DARTI UN PO' DI INFORMAZIONI SU COME USARE IL COMPUTER PER SCRIVERE DEI DOCUMENTI, SEGUIRE LEZIONI A DISTANZA, VEDERE UN VIDEO OPPURE UN FILM, SENTIRE LA MUSICA, FARE RICERCHE, INVIARE DELLE E-MAIL E COMUNICARE CON I TUOI AMICI AVENDO ANCHE LA POSSIBILITÀ DI VEDERLI TUTTI INSIEME.

GRAZIE AL COMPUTER *SEI CONNESSO*, CIOÈ IN CONTATTO CON IL MONDO!

Ti spiego che cos'è un computer e quali sono le sue parti

IL COMPUTER È UNA MACCHINA CHE USA LA CORRENTE ELETTRICA. TUTTI I COMPUTER SONO FORMATI DA **HARDWARE** E DA **SOFTWARE**. L'HARDWARE SONO LE PARTI CHE SI POSSONO TOCCARE CON MANO: **CASE** (CHEIS), **SCHERMO**, **TASTIERA**, **MOUSE** (MAUS), **CAVI**, ECC.



IL **CASE** È LA PARTE CHE CONTIENE IL CERVELLO DEL COMPUTER E CIÒ CHE LO FA FUNZIONARE.

A QUESTE COMPONENTI POSSONO ESSERE AGGIUNTE:

LA **STAMPANTE**, CHE SERVE PER STAMPARE CIÒ CHE HAI SCRITTO O I RISULTATI DELLE TUE RICERCHE.

LE CASSE ACUSTICHE PER SENTIRE MEGLIO LA MUSICA.

LA **WEBCAM** PER RIPRENDERTI DURANTE I COLLEGAMENTI.

I **SOFTWARE** SONO ALL'INTERNO DEL COMPUTER E SONO I PROGRAMMI CHE LO FANNO FUNZIONARE.

I SOFTWARE PIÙ USATI SONO QUELLI CHE PERMETTONO DI SCRIVERE, QUELLI PER CREARE I VIDEO O PER GIOCARE AI VIDEOGIOCHI.





6

I pc portatili, i tablet e i telefoni cellulari sono altri tipi di computer

POI CI SONO ANCHE I **PC PORTATILI** CHE NON HANNO BISOGNO DI ESSERE SEMPRE ATTACCATI ALLA CORRENTE.

I **PC PORTATILI** HANNO IL CERVELLO AL LORO INTERNO. SCHERMO E TASTIERA NON SONO SEPARATI.

SOTTO LA TASTIERA C'È UNO SPAZIO RETTANGOLARE.

QUESTO SPAZIO SI CHIAMA **TOUCHPAD** (TACHPAD).

PASSANDO SU IL DITO È COME SE STESSI UTILIZZANDO IL MOUSE SULLA SCRIVANIA. PER MAGGIORE COMODITÀ PUOI COLLEGARE UN MOUSE ESTERNO.

ANCHE IL **TABLET** È UN COMPUTER, È PICCOLO E NON HA LA TASTIERA ESTERNA E PER USARLO È NECESSARIO TOCCARE LO SCHERMO.

E' UTILIZZATO SOPRATTUTTO PER NAVIGARE IN INTERNET, GIOCARE, UTILIZZARE LA POSTA ELETTRONICA, SCATTARE FOTOGRAFIE, ECC

I **TELEFONI CELLULARI**, CHIAMATI ANCHE **SMARTPHONE** (SMARTFON), SONO ANCHE LORO DEI PICCOLI **COMPUTER**. SONO I PIÙ DIFFUSI E INFATTI QUASI TUTTE LE PERSONE NE HANNO UNO.







Cominciamo ad utilizzare il computer

QUANDO ACCENDI IL COMPUTER SI ACCENDE LO SCHERMO E TI APPARE IL **DESKTOP** SU CUI CI SONO TANTE IMMAGINI, CHIAMATE ICONE.

LE ICONE SONO DISEGNI CHE RAPPRESENTANO I PROGRAMMI E I NOSTRI DOCUMENTI.

PER ESEMPIO PER SCRIVERE UN TESTO SI UTILIZZA L'ICONA DI **WORD**.

I DOCUMENTI POSSONO ANCHE ESSERE RAGGRUPPATI IN CARTELLE IN BASE ALL'ARGOMENTO, IN MODO CHE SIA FACILE TROVARLI ALL'INTERNO DEL COMPUTER.



PER APRIRE LE ICONE HAI BISOGNO DEL MOUSE, CHE PUÒ ESSERE COLLEGATO TRAMITE UN CAVETTO.

CI SONO ANCHE DEI MODELLI DI MOUSE CHE FUNZIONANO SENZA CAVETTO.

QUANDO MUOVI IL MOUSE, SI MUOVE UNA FRECCIA SULLO SCHERMO, QUESTA FRECCIA SI CHIAMA **PUNTATORE** E SERVE PER SELEZIONARE IL PROGRAMMA CHE VUOI UTILIZZARE O ANDARE NEL PUNTO DI UN TESTO CHE VUOI MODIFICARE. IL MOUSE HA DUE **TASTI**, UNO DESTRO E UNO SINISTRO, E UNA **ROTELLINA**.

I TASTI SI UTILIZZANO FACENDO UNA BREVE PRESSIONE, CHE SI CHIAMA CLIC.

UN CLIC CON IL TASTO SINISTRO SERVE A SELEZIONARE UN'ICONA O UN COMANDO. UN CLIC CON IL TASTO DESTRO SI USA PER APRIRE UNA FINESTRA, CHE SI CHIAMA ANCHE MENU.



NEL MENU CI SONO DIVERSE POSSIBILITÀ

CHE PUOI SELEZIONARE CLICCANDO SUL TASTO SINISTRO.

CLICCANDO VELOCEMENTE DUE VOLTE SUL TASTO SINISTRO PUOI APRIRE I PROGRAMMI SULLO SCHERMO.

LA ROTELLINA, INVECE, SERVE PER SCORRERE VELOCEMENTE UNA PAGINA.



Come puoi scrivere un documento e come salvarlo

SE VUOI SCRIVERE I TUOI PENSIERI, O COPIARE QUALCHE COSA CHE TI INTERESSA, COME UNA RICETTA O IL TESTO DI UNA CANZONE, CON IL MOUSE CLICCA SULL'ICONA DI **WORD** (ICONA RIPORTATA SOTTO), CHE HA IL SIMBOLO DI UNA **W**.

APPARIRÀ UNA PAGINA BIANCA E POTRAI COMINCIARE A SCRIVERE USANDO LA TASTIERA.

PER NON PERDERE QUELLO CHE HAI SCRITTO DEVI SALVARLO. CLICCA SULLA PAROLA **FILE** (FAIL), IN ALTO A SINISTRA. APPARIRÀ UN ELENCO DI POSSIBILITÀ.

SELEZIONA "**SALVA CON NOME**" E SCRIVI IL NOME CON CUI VUOI CHIAMARE IL TUO DOCUMENTO.

PER RITROVARLO FACILMENTE, PUOI SCEGLIERE DOVE SALVARLO, SUL DESKTOP O IN DOCUMENTI O IN UNA CARTELLA DOVE METTERE TUTTI I DOCUMENTI SULLO STESSO ARGOMENTO.





Che cos'è Internet e come puoi cercare informazioni

QUANTE VOLTE TI È CAPITATO DI DIRE: "QUESTA COSA NON LA SO"? IN INTERNET PUOI TROVARE TUTTE LE RISPOSTE.

INTERNET È IL MODO IN CUI I COMPUTER SI COLLEGANO PER CONDIVIDERE INFORMAZIONI.

PER ACCEDERE ALLE INFORMAZIONI CHE TI INTERESSANO, SUL DESKTOP DEVI CLICCARE SULL'ICONA DI **GOOGLE** CHE È LA G COLORATA E SCRIVERE NELLO SPAZIO BIANCO CIÒ CHE TI INTERESSA TROVARE.



PER COMINCIARE LA RICERCA CLICCA SU INVIA CHE È IL TASTO PIÙ GRANDE CON LA FRECCIA (CHE TROVI A DESTRA).

TI APPARIRANNO TANTI SITI CHE PARLANO DELL'ARGOMENTO CHE TI INTERESSA.

CLICCA SU UNO DI QUESTI PER APRIRLO E TROVARE LE INFORMAZIONI CHE CERCAVI. SE STAI USANDO UN COMPUTER O UN PC PORTATILE, PUOI ANCHE STAMPARE O SALVARE CIÒ CHE HAI TROVATO.



Come puoi comunicare con i tuoi amici con il computer

PUOI COMUNICARE CON PERSONE VICINE E LONTANE IN MANIERA SEMPLICE E VELOCE CON LE **E-MAIL**.

LA E-MAIL È LA VERSIONE ELETTRONICA DELLA POSTA CHE ARRIVA A CASA, PORTATA DAL POSTINO. QUINDI L'E-MAIL SERVE PER MANDARE E RICEVERE MESSAGGI, DOCUMENTI, FOTO E FILMATI.

PER MANDARE O RICEVERE UNA E-MAIL, È NECESSARIO AVERE UN COMPUTER, O UN TABLET O UN TELEFONO CELLULARE, CON UNA CONNESSIONE AD INTERNET E UNA CASELLA DI POSTA ELETTRONICA CON IL TUO INDIRIZZO.

PER CREARE LA TUA CASELLA DI POSTA ELETTRONICA, FATTI AIUTARE DA QUALCUNO CHE L'HA GIÀ FATTO.

CI SONO MOLTI FORNITORI DEL SERVIZIO DI E-MAIL, CHE SI CHIAMANO PROVIDER (PROVAIDER). TI CONSIGLIAMO DI UTILIZZARE **G-MAIL**.





Come leggere e inviare una e-mail

TUTTE LE VOLTE CHE VUOI LEGGERE LA POSTA RICEVUTA O MANDARE UNA **E-MAIL**, CLICCA SUL TASTO **GMAIL** IN ALTO A DESTRA DELLA PAGINA DI GOOGLE O SUL TASTO DEL PROVIDER CHE UTILIZZI.

APPENA SI APRE LA PAGINA, TROVI EVIDENZIATE IN GRASSETTO LE MAIL CHE TI SONO ARRIVATE. PER LEGGERLE DEVI SEMPLICEMENTE CLICCARCI SOPRA.

PER SCRIVERE UNA NUOVA E-MAIL A QUALCUNO, CLICCA SU "SCRIVI". PER PRIMA COSA SCRIVI L'INDIRIZZO MAIL DELLA PERSONA A CUI VUOI MANDARE IL TUO MESSAGGIO.

L'OGGETTO È IL TITOLO DELLA E-MAIL: DEVE ESSERE BREVE E CHIARO E DEVE DARE L'IDEA DEL CONTENUTO.

PER ESEMPIO, SE VUOI INVIARE UNA RICETTA, NELL'**OGGETTO** SCRIVI SEMPLICEMENTE "RICETTA"

NELLO SPAZIO BIANCO SOTTO L'OGGETTO SCRIVI IL TUO MESSAGGIO.

SE VUOI PUOI ALLEGARE UN DOCUMENTO, UNA FOTO, UN FILMATO CHE HAI GIÀ SALVATO SUL COMPUTER. PER FARE QUESTO, CLICCA SUL SIMBOLO DELLA **GRAFFETTA**. IN QUESTO MODO PUOI SCEGLIERE UN FILE DAL TUO COMPUTER E ALLEGARLO ALLA TUA E-MAIL.



QUANDO HAI COMPILATO TUTTE LE PARTI, PUOI CLICCARE SU "INVIA".

SE HAI FATTO TUTTO CORRETTAMENTE, IL COMPUTER TI AVVISERÀ CHE L'E-MAIL È PARTITA E IN POCHISSIMO TEMPO, GRAZIE ALLA CONNESSIONE INTERNET, IL TUO MESSAGGIO ARRIVA AL DESTINATARIO.



NOTE



ORA CHE SAI COME USARE IL COMPUTER, VAI AD ACCENDERE IL TUO PC PER SCOPRIRE QUANTE COSE SAI FARE E QUANTE ALTRE PUOI IMPARARNE!







AIPD BARI APS

AIPD BARI APS

Associazione di Promozione Sociale Via Viterbo, 2 - 70126 Bari Tel. e fax 080 55.46.245 – aipdbari@libero.it - WWW.AIPDBARI.IT Cod. Fisc. 93018210729 Conto corrente postale 21257704 Banca Intesa San Paolo IBAN IT 27F 03069 09606 1 0000 0008 363